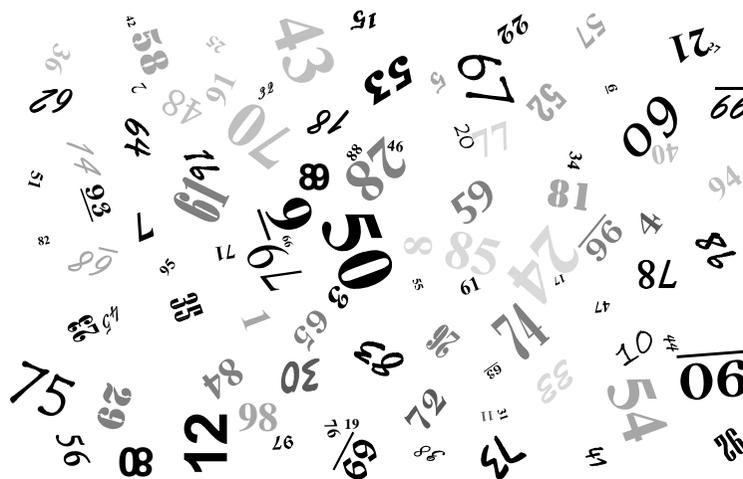
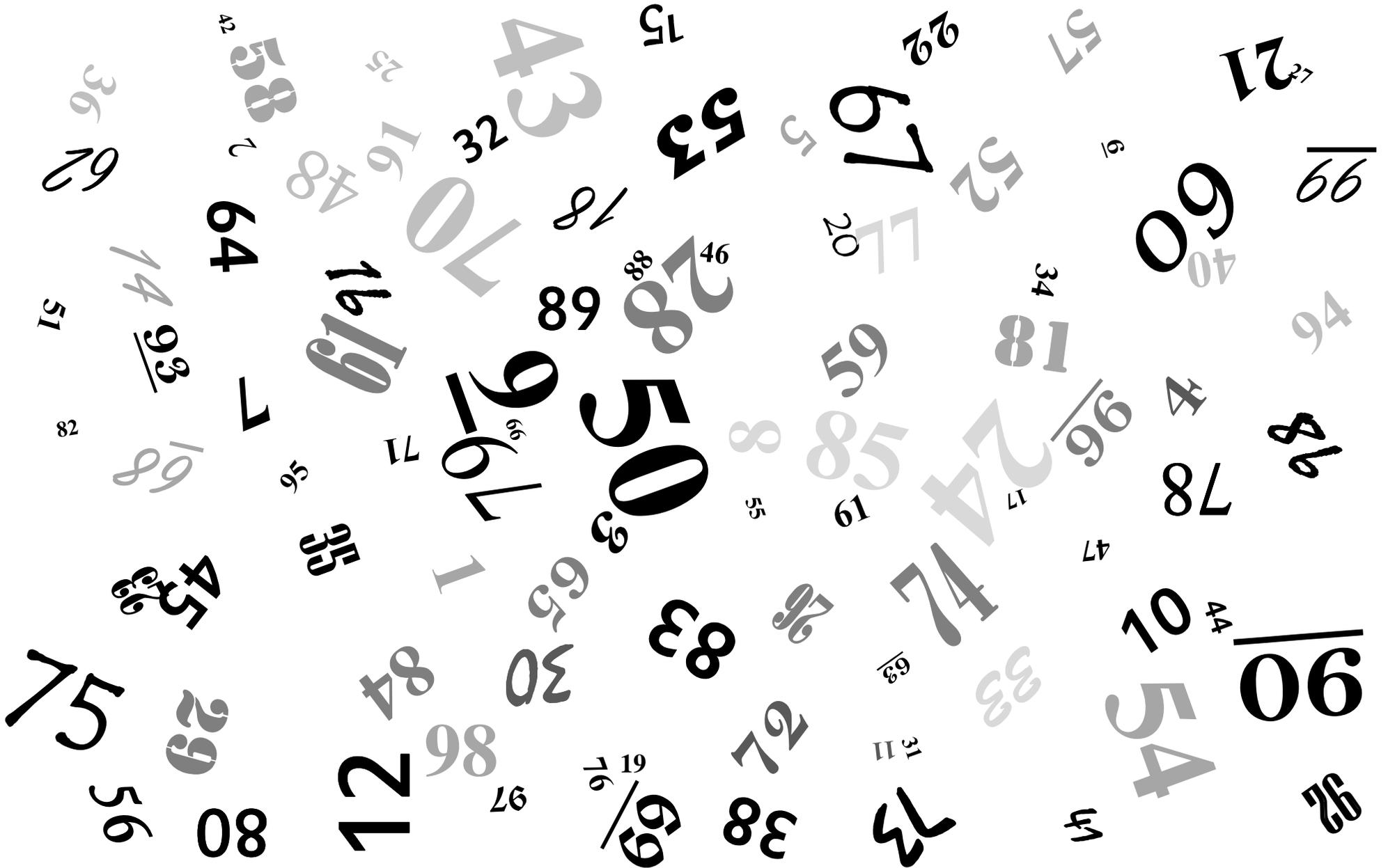


Règles du jeu

- Chaque participant travaille de manière indépendante.
- Vous faites partie d'un atelier d'impression de nombres.
- La feuille que nous allons vous distribuer représente vos tampons d'impression, dans l'état ou l'équipe précédente vous les a laissés.
- Avant de commencer votre travail d'impression, vous devez tout d'abord vous assurer que nous avez bien tous les tampons compris entre 1 et 49.
- Vous avez 20 secondes pour trouver s'il vous manque des tampons, et lesquels.



Phase de jeu n°1



Analyse de la phase de jeu n°1

- Tous les jours, les opérateurs perdent un temps important à rechercher les tampons manquants. Un client japonais, qui visitait l'usine, a conseillé récemment au directeur Général de votre entreprise de lancer un 5S dans votre atelier.
- Un groupe de travail a été créé, et vous avez réalisé la première phase du 5S.

Seiri = Eliminer

- Vous avez donc éliminé tous les nombres supérieurs à 49, qui sont inutiles.
- Vous avez à nouveau 20 secondes pour trouver s'il vous manque des nombres, et lesquels.

